

## CORSO DI LAUREA IN DESIGN

INSEGNAMENTI	NOMINATIVO
Laboratorio di disegno per il progetto – A e B	Olga Barmine
Laboratorio di disegno per il progetto – B	Olga Barmine
Modellistica per il design – A	Tommaso Lucinato
Modellistica per il design – B	Tommaso Lucinato
Geometria per il design – A e B	Ramin Razani
Storia del design – A e B	Elena Brigi
Storia dell'arte contemporanea	Marco Pierini
Rappresentazione digitale 2d – A e B	Alberto De Simone
Laboratorio di design della comunicazione 1 – A	Donatello D'Angelo
Laboratorio di design del prodotto 1 – A	Massimo Barbierato
Rappresentazione digitale 3d – A e B	Stefano Fariselli
Storia e tecnica della fotografia – seminario	Pietro Mario De Tilla
Laboratorio di design della comunicazione 2 – A	S. Virginio Menichelli
Laboratorio di design della comunicazione 2 – B	Stefano Rovai
Laboratorio web design e multimedia - A	Corrado Loschi
Laboratorio web design e multimedia – B	Corrado Loschi
Tecnologia dei materiali per il design – A e B	Alessio Abdolahian
Semiotica per il design	Tarcisio Lancioni
Laboratorio di design del prodotto 2 – A	Massimo Barbierato
Laboratorio video e multimedia – A e B	Raffaele Cafarelli
Discipline demoetnoantropologiche – seminario	Michael Kaethler
Laboratorio di design del prodotto	Marcello Ziliani
Laboratorio di design del prodotto 4	Simone Spalvieri

Laboratorio di design della comunicazione 4	Stefano Rovai
Design management e comunicazione d'impresa	Renzo Di Renzo
Critica del contemporaneo	Angela Rui
Laboratorio di laurea	Sergio Brugiolo

## CORSO DI LAUREA MAGISTRALE IN **DESIGN**

<b>INSEGNAMENTI</b>	<b>NOMINATIVO</b>
Human factors – Modulo di fondamentali	Alessandro Pollini
Human factors – Modulo applicativo	Simone Pozzi
Media design Lab – Motion Design	Francesco Mantovani
Semiotica degli artefatti	Daniele Barbieri
Storia e critica del comportamento – Critica del design	Ali Filippini
Exhibit Design Lab – Experience design	Roberto Paci Dalò
Product Design Lab - Product Design	Lorenzo Palmieri
Product Design Lab – Digital Making	Mirko Piccin
Tecnologie e processi dell'interazione - Game design	Giovanni Gigante
Sound design Digital narratives lab – sound design	Stefano Luca
Storia e pratiche di comunicazione del progetto / Design cultures	Marco Brizzi
Laboratorio design dei sistemi - Design dei sistemi interattivi	Daniele Tabellini